

UNEVN OPPIMISYMPÄRISTÖIHIN

Koulujen tärkein tehtävä on oppiminen.

UNEVN tukee kouluja oppimisympäristöjen kehittämisessä tarjoamalla valmiita, modulaarisia ja siirrettäviä digitaalisia oppimisympäristöjä, jotka lisäävät opiskelijoiden innostusta ja oppimista opetuksessa, e-urheilussa sekä teknologia- ja luonnontieteissä ilman pysyviä muutoksia koulun tiloihin tai arkeen.

www.unevn.gg
contact@unevn.gg

KAIKKI OPISKELIJAT EIVÄT OPI SAMALLA TAVALLA

Oppiminen ei tapahdu vain kuuntelemalla ja seuraamalla. Opiskelijat oppivat eri tavoin, eri tahdissa ja eri ympäristöissä. Osa innostuu keskustelusta, osa tekemisestä, osa digitaalisista ja vuorovaikutteisista ympäristöistä.

Kun oppimisympäristö tukee vain yhtä tapaa oppia, osa opiskelijoista jää väistämättä sivuun.

OPPIMISYMPÄRISTÖN JA OPPIMISEN YHTEENSOPIVUUS

Kyse ei ole opetuksen laadusta, vaan oppimisympäristön ja oppimisen yhteensopivuudesta.

Koulujen arjessa tämä näkyy monin tavoin:

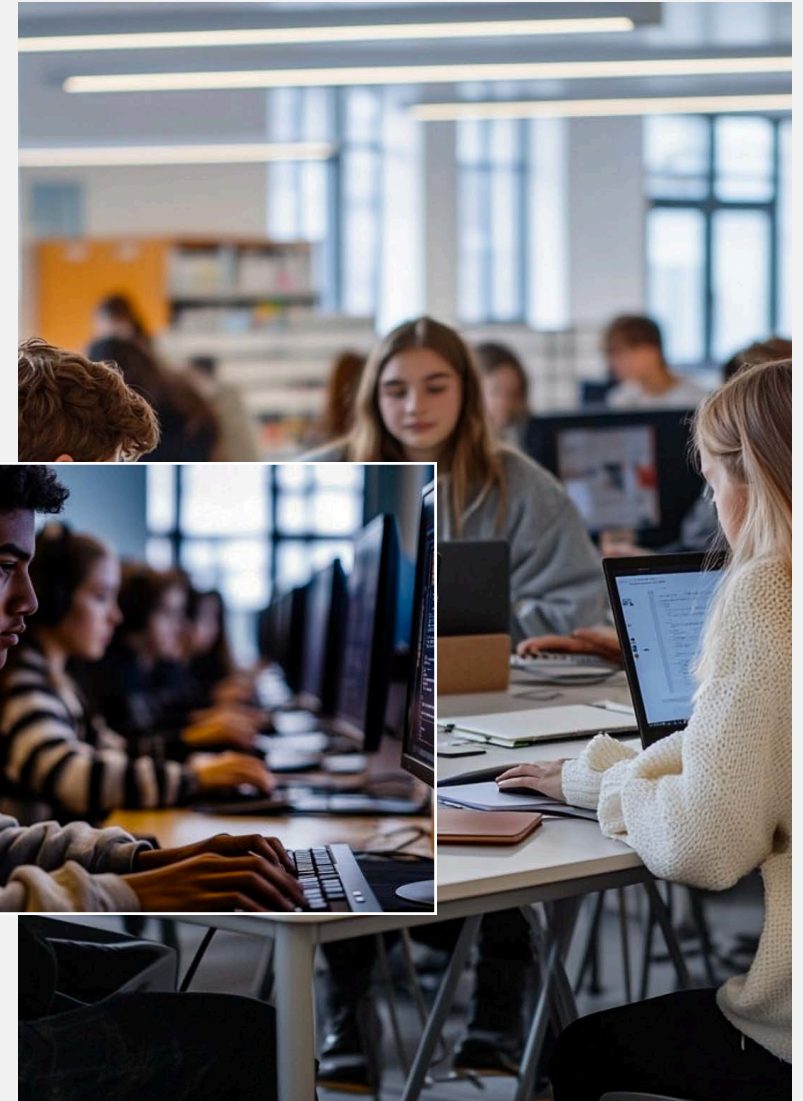
- opiskelijoiden motivaatio vaihtelee merkittävästi
- aktiivisuus eroaa digitaalisissa ja fyysisissä ympäristöissä
- tilojen käyttömahdollisuudet rajoittavat opetuksen muotoja
- pedagoginen kehitys kohtaa rakenteellisia esteitä

OPPIMISYMPÄRISTÖ OSANA OPPIMISPROSESSIA

Digitaalinen osaaminen, yhteistyö ja itsesääätely kehittyvät parhaiten silloin, kun oppimisympäristö tukee aktiivista tekemistä ja vuorovaikutusta. Oppimisympäristö ei ole enää vain opetuksen tausta, vaan olennainen osa oppimisprosessia.

Kun ympäristö ei joustaa, oppiminen kärsii. Ratkaisu ei ole lisätä hankkeita tai pysyviä muutoksia, vaan tarjota joustavia tapoja toteuttaa erilaisia oppimisen muotoja hallitusti ja tarpeen mukaan.

OPPIMISYMPÄRISTÖ
VAIKUTTAA OPPIMISEEN



OPPIMISYMPÄRISTÖN ON MUKAUDUTTAVA KOULUUN

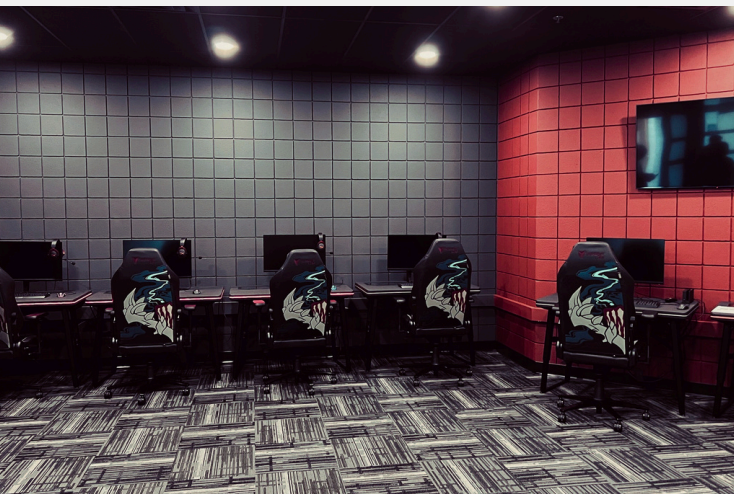
TILOJEN JOUSTAVUUS

Oppimisen tarpeiden muuttuessa myös oppimisympäristöjen on mukauduttava. Joustavat ja monikäyttöiset ratkaisut mahdollistavat erilaisten oppimisen muotojen tukemisen ilman pysyviä muutoksia koulun tiloihin tai toimintaan.

Koulut tarvitsevat joustavuutta, eivät pysyviä ratkaisuja

Koulujen toimintaympäristö muuttuu jatkuvasti. Opetussisällöt kehittyvät, opiskelijaryhmät vaihtelevat ja tilojen käyttö elää päivän ja lukuvuoden aikana. Silti oppimisympäristöt ovat usein pysyviä ja vaikeasti muokattavia.

Kun tila määrittää toimintaa, mahdollisuudet tarjota erilaisia oppimisen muotoja kaventuvat ja pedagoginen kehitys hidastuu.



Yksi oppimisympäristö, useita käyttötarkoituksia

Toimiva oppimisympäristö ei ole sidottu yhteen rooliin. Sen tulee mahdollistaa erilaisia oppimisen muotoja saman koulupäivän aikana ilman raskaita muutoksia tai erillisiä projekteja.

Joustava oppimisympäristö voi palvella esimerkiksi:

- opetusta ja ryhmätöskentelyä
- digitaalista ja teknologiapainotteista oppimista
- e-urheilua ja pelillisiä oppimismuotoja
- kerho- ja harrastustoimintaa

Kun ympäristö mukautuu tarpeen mukaan, koulu voi tarjota enemmän mahdollisuuksia useammalle opiskelijalle.



UNEVN osana ratkaisua

UNEVN on kehitetty vastaamaan tähän tarpeeseen. Se ei ole pysyvä tila tai yksittäinen ratkaisu, vaan tapa tuoda joustavuutta oppimisympäristöihin hallitusti ja turvallisesti.

UNEVN mahdollistaa valmiit, modulaariset ja siirrettävät digitaaliset oppimisympäristöt, joita koulu voi ottaa käyttöön tarpeen mukaan ja vapauttaa tilat muuhun käyttöön, kun tarve muuttuu.

Näin oppimisympäristö tukee koulun arkea, ei rajoita sitä.



MIKSI E-URHEILU VOI TUKEA NYKYAIKAISTA OPPIMISTA

E-URHEILU OSANA KOULUN ARKEA

E-urheilu on jo osa monien koulujen arkea valinnaisina opintoina, kerhotoimintana ja nuorten omana harrastuksena. Koulun näkökulmasta kyse ei ole pelaamisesta itsessään, vaan siitä, millaisia oppimisen rakenteita ja toimintamalleja sen ympärille voidaan rakentaa.

Tarkoituksenmukaisesti toteutettuna e-urheilu voi tarjota rakenteellisen ja motivoivan ympäristön, jossa opiskelijat harjoittelevat taitoja, jotka ovat keskeisiä nykypäivän oppimisessa ja työelämässä.

Mitä e-urheilu kehittää:

- vuorovaikutus-, yhteistyö- ja tiimityötaidot
- ongelmanratkaisu ja looginen ajattelu
- digitaaliset perustaidot ja teknologinen ymmärrys
- itsesääntely, vastuunotto ja tavoitteellinen toiminta

Nämä taidot syntyvät luontevasti tekemisen kautta, eivät erillisinä oppiaineina.

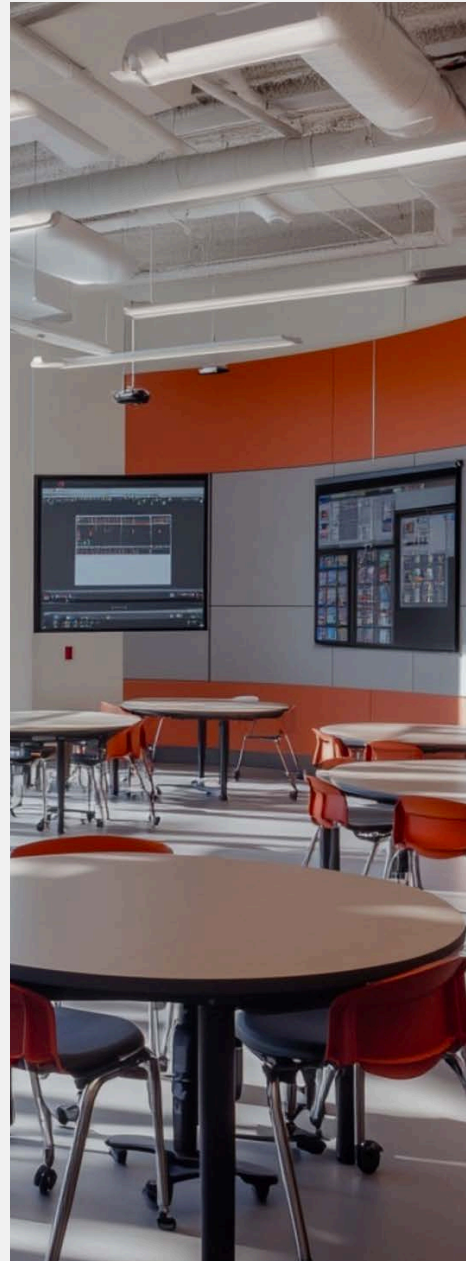
MIKSI YMPÄRISTÖLLÄ ON MERKITYSTÄ

E-urheilun pedagoginen hyöty ei synny itsestään. Ilman tarkoituksenmukaista ympäristöä toiminta jää helposti irralliseksi, vaikeasti valvottavaksi tai kuormittavaksi koulun arjelle.

Kun e-urheilu sijoitetaan modulaariseen ja hallittuun oppimisympäristöön, se voidaan:

- kytkeä osaksi opetussuunnitelmaa
- ottaa käyttöön vaiheittain ja tarpeen mukaan
- yhdistää muuhun opetukseen, projektityöhön ja harrastustoimintaan

Ympäristö mahdollistaa e-urheilun hyödyntämisen ilman pysyviä tilaratkaisuja tai rakenteellisia muutoksia.



E-URHEILU JA MODULAARISUUS



YHDESSÄ ENEMMÄN KUIN OSIENSA SUMMA

E-urheilun ja modulaarisuuden yhdistelmä tukee koulun perustehtävää: oppimista. Se tarjoaa keinon vastata opiskelijoiden erilaisiin oppimistyyliin, vahvistaa motivaatiota ja tuoda digitaalisuus osaksi koulun arkea hallitusti.

Kokonaisuus ei korvaa opetusta tai pedagogiikkaa. Se tukee niitä tarjoamalla ympäristön, joka mukautuu koulun tarpeisiin.

OPPIMISYMPÄRISTÖ KOULUN ARJESSA

Oppimisympäristö ei ole erillinen hanke, vaan osa koulun päivittäistä toimintaa. Sen tulee toimia lukujärjestyksessä, tilankäytössä ja henkilökunnan arjessa ilman, että se vaatii jatkuvaa säätämistä tai erityisjärjestelyjä.

UNEVN on suunniteltu nimenomaan tähän käyttöön.

KÄYTÄNNÖN KÄYTTÖ JA RYTMİ

Sama oppimisympäristö voi palvella eri tarkoituksia saman päivän aikana. Aamulla opetusta, päivällä ryhmätöitä ja iltapäivällä harrastustoimintaa tai e-urheilua.

Oppimisympäristö otetaan käyttöön silloin, kun sitä tarvitaan, ja vapautetaan muuhun käyttöön yhtä helposti. Tilat eivät sido pedagogiikkaa, vaan tukevat sitä.



JOUSTAVUUS ILMAN KUORMITUSTA

Koulun toiminta muuttuu lukuvuoden aikana. Ryhmäkoot vaihtelevat, sisällöt kehittyvät ja painotukset elävät.

UNEVN mahdollistaa erilaisten oppimisen muotojen hyödyntämisen ilman pysyviä tilaratkaisuja tai raskaita muutoksia. Ratkaisu tukee koulun kehitystä hallitusti ja vaihteittain.

ARVO PÄÄTÖKSENTEKOON

UNEVN tarjoaa koululle pitkäikäisen ratkaisun, joka ei lukitse tiloja yhteen käyttötarkoitukseen. Se mahdollistaa investoinnin, joka palvelee useita oppiaineita, oppilasryhmiä ja käyttötarpeita.

Oppimisympäristö tukee koulun perustehtävää nyt ja tulevaisuudessa ilman että arjen toiminta monimutkaistuu.



YKSI YMPÄRISTÖ.
USEITA OPPIMISEN MUOTOJA.

UNEVN
OPPIMIS-
YMPÄRISTÖNÄ.

UNEVN tarjoaa **modulaarisia ja käyttövalmiita digitaalisia oppimisympäristöjä, jotka perustuvat UNEVN BASE -ratkaisuun.** Ratkaisun avulla koulut voivat ottaa käyttöön digitaalisia, yhteisöllisiä ja pelillisiä oppimisen muotoja hallitusti osaksi arkea ilman pysyviä muutoksia tiloihin tai koulun toimintaan.

JOUSTAVA OPPIMISYMPÄRISTÖ KOULUN ARJESSA.

UNEVN kokoaa tilan, teknologian ja käytettävyyden yhdeksi oppimisympäristöksi, jota voidaan hyödyntää osana koulun normaalia toimintaa. Se ei vaadi erillisiä projekteja, uusia prosesseja tai pysyviä muutoksia koulun tiloihin tai toimintaan.

Oppimisympäristö on aina valmis käyttöön ja toimii lukujärjestyksen, ryhmäkokojen ja oppimistarpeiden mukaan. Näin digitaaliset ja pelilliset oppimisen muodot voidaan tuoda osaksi arkea hallitusti ja tarkoituksenmukaisesti.

RATKAISU, JOKA TUKEE OPETUSTA

UNEVN ei määrittele, miten opetusta tulee toteuttaa. Se tarjoaa ympäristön, jossa eri oppimisen tavat voivat toteutua rinnakkain ja opettajan ehdoilla.

Kokonaisuus tukee aktiivista oppimista, yhteistyötä ja teknologista osaamista ilman, että koulun toiminta monimutkaistuu tai kuormitus kasvaa. Oppimisympäristö mukautuu koulun tarpeisiin, ei toisinpäin.



VALMIS OTETTAVAKSI KÄYTTÖÖN

Helppo ottaa käyttöön. Helppo hallita arjessa.

Sopii koulun olemassa olevaan toimintaan.

*Kaikki ratkaisut ovat saatavilla sekä **kertahankintana että joustavilla rahoitus- ja leasing-malleilla** koulun ja kunnan tarpeiden mukaan.*

UNEVN on suunniteltu sulautumaan koulun nykyisiin tiloihin ja päivittäiseen arkeen ilman pysyviä tilamuutoksia tai raskaita käyttöönottoprosesseja. Kokonaisuus on nopea ottaa käyttöön, helppo hallita ja vaivaton ylläpitää osana koulun arkea.

Ratkaisu tukee erilaisten oppimisympäristöjen pilotointia, kehittämistä ja vaiheittaista laajentamista siten, että koulun arjen prosessit säilyvät selkeinä ja henkilökunnan kuormitus hallittuna.

Keskeiset hyödyt koululle:

- Ei pysyviä muutoksia opetustiloihin tai infrastruktuuriin
- Vähäinen perehdytyksen tarve henkilökunnalle
- Joustava käyttöönotto ja poistaminen tarpeen mukaan
- Soveltuu pilotteihin ja asteittaiseen käyttöönottoon

Toimitetaan luotettavien kumppaneiden kanssa.

UNEVN toimii yhdessä vakiintuneiden koulutus- ja teknologiakumppaneiden kanssa varmistaakseen sujuvan suunnittelun, käyttöönoton ja jatkuvan tuen koko elinkaaren ajan.

Yhteistyö mahdollistaa hallitun käyttöönoton, joka sopii koulun toimintamalliin, opetussuunnitelmaan ja arjen resursseihin.



Kontaktit



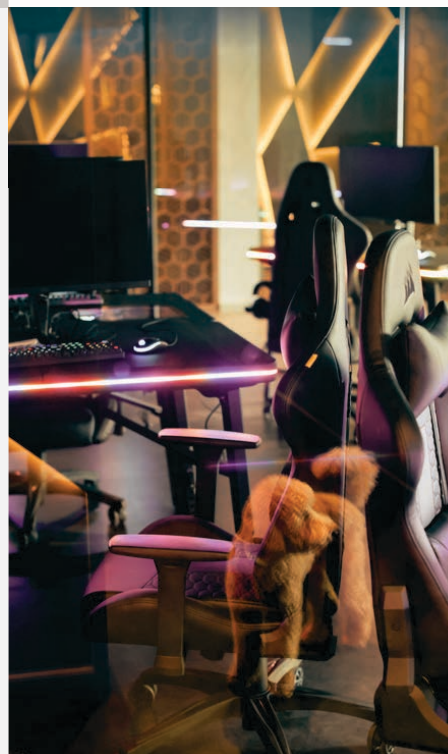
Aleksi Rinkinen
CEO
aleksi@unevn.gg



Jussi Kallioniemi
CEO / RoundsGG
jussi@rounds.gg



Maria Hamminga
Sales / English
maria@unevn.gg





OPPIMISYMPÄRISTÖIHIN

Oppiminen on koulun perustehtävä.

Autamme rakentamaan modulaarisia ja joustavia oppimisympäristöjä digitaaliseen, teknologiseen ja pelipohjaiseen oppimiseen.

www.unevn.gg
contact@unevn.gg